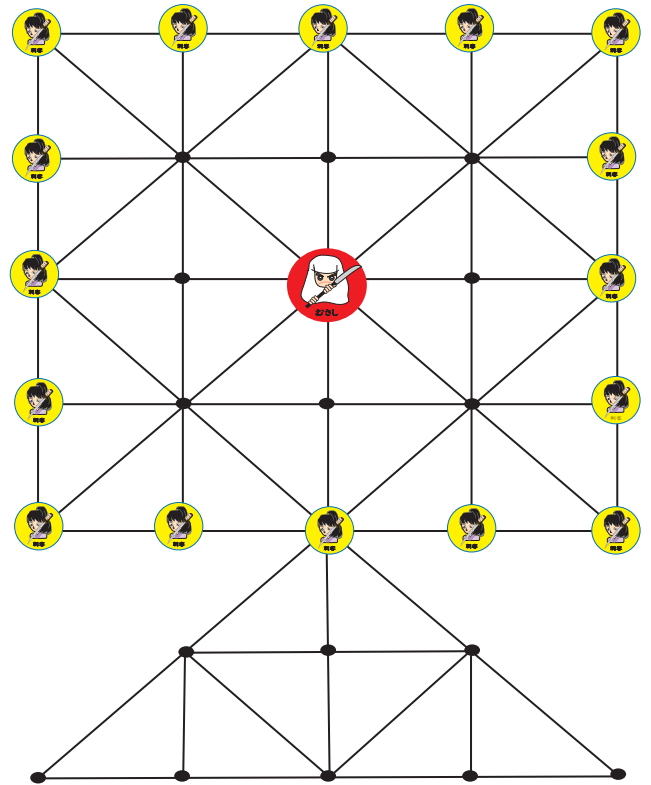


十六武蔵のあそび方①

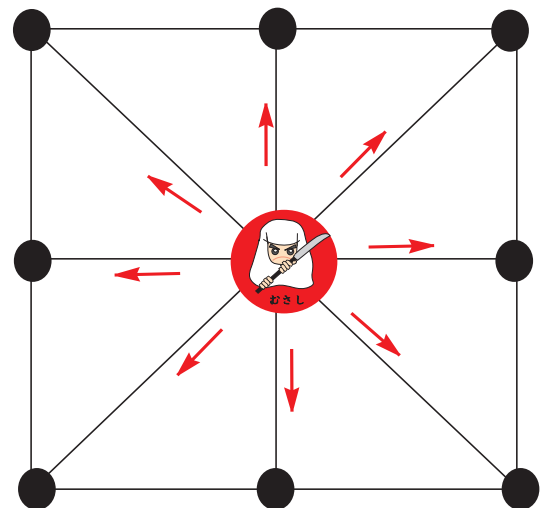
※2人であそぶゲームです。

①「おさし」と「刺客」のコマを
右のようにならべます。

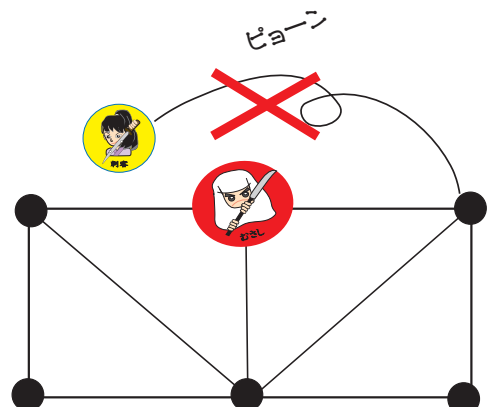


② じゃんけんをして勝った方が
「おさし」になりましょう。
先手は「おさし」です。

③「おさし」も「刺客」も、線にそって
一回に一步だけ動かすことが
できます。
上下左右斜め、いずれの方向
でもOKです。

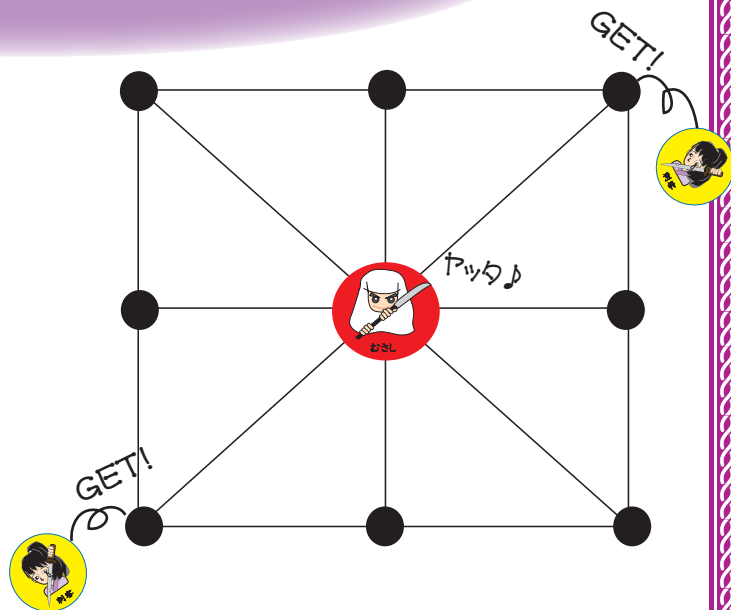


④ 相手のいるところには移動できま
せん。
相手を飛びこえることもできません。

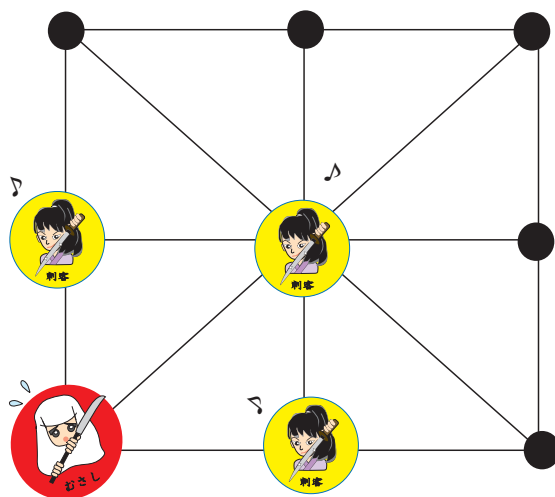


十六武蔵のあそび方②

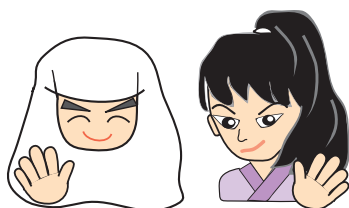
⑤「むさし」が「刺客」の間に
入ったら、両側の「刺客」を
取ることができます。



⑥「刺客」に囲まれ「むさし」が
動けなくなったら「刺客」の勝ち
です。



⑦「刺客」の数が少なくなって、
「むさし」を追いつめられなく
なったら「むさし」の勝ちです。



では…Let's Try!